

TURNUS IV - 20-24.07

„CYFROWE ŚWIATY – PRACUJ JAKO TWÓRCA GIER I PROGRAMISTA!”

PONIEDZIAŁEK - 20.07

7:00 – Przyjmowanie dzieci do Anikino, zabawy pod opieką Animatorów

9:00 – Oficjalne przywitanie wszystkich uczestników półkolonii przez Animatorów prowadzących półkolonię, zapoznanie uczestników z regulaminem półkolonii. Gry i zabawy integracyjne: poznajemy zakamarki Anikino i siebie nawzajem

9:30 – Drugie śniadanie

10:30 – Dekorowanie „bidonów”

12:00 – Zawody sportowe na orliku

14:00 – Obiad

14:30 – “R2D2” - warsztaty z robotyki

15:30 – „SOS”- poznajemy różne szyfry

16:30 – Zabawy w Anikino, podsumowanie dnia – przyznanie złotych monet, które posłużą jako pieniądze na piątkowym kiermaszu

CO MIEĆ ZE SOBĄ?

- (Dzieci dostają butelkę na wodę od Anikino)
- Nakrycie głowy, wygodne buty.

CO JEMY?

- Drugie śniadanie: Płatki z mlekiem
- Przekąska: Owoce
- Obiad: Menu w załączniku



TURNUS IV - 20-24.07

„CYFROWE ŚWIATY – PRACUJ JAKO TWÓRCA GIER I PROGRAMISTA!”

WTOREK - 21.07

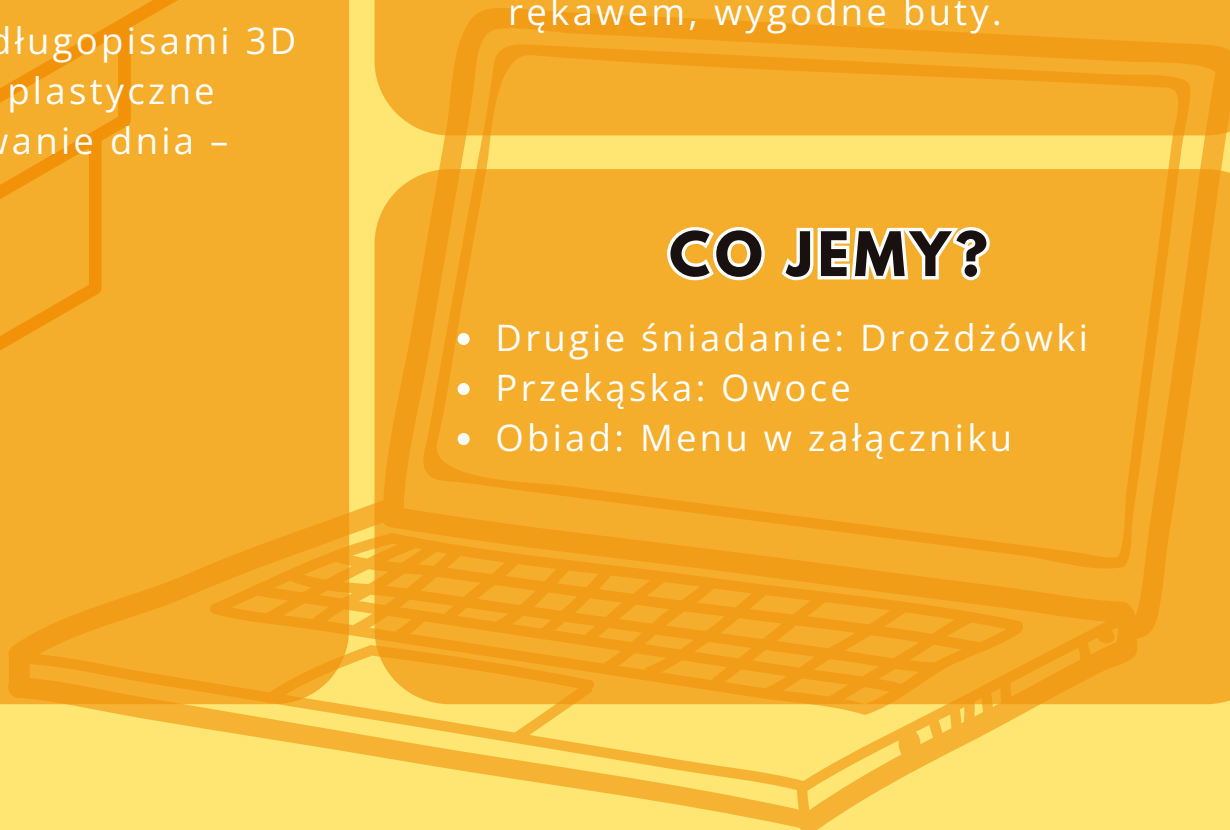
- 7:00 – Gry i zabawy na terenie Anikino
- 8:00 – Drugie śniadanie
- 9:00 – Wycieczka do Astora na stałą wystawę robotyki
- 14:00 – Obiad
- 14:30 – „Kreator światów” warsztaty długopisami 3D
- 15:30 – “Pixelowa przygoda” - zajęcia plastyczne
- 16:30 – Zabawy w Anikino, podsumowanie dnia – przyznanie złotych monet

CO MIEĆ ZE SOBĄ?

- Bidon napełniony wodą pitną.
- W zależności od pogody: kurtka przeciwdeszczowa i czapka z daszkiem, bluza z długim rękawem, wygodne buty.

CO JEMY?

- Drugie śniadanie: Drożdżówki
- Przekąska: Owoce
- Obiad: Menu w załączniku



TURNUS IV - 20-24.07

„CYFROWE ŚWIATY – PRACUJ JAKO TWÓRCA GIER I PROGRAMISTA!”

ŚRODA - 22.07

- 7:00 – Gry i zabawy na terenie Anikino
- 9:00 – Drugie śniadanie
- 9:30 – „Ukryty level” – poznajemy technikę Sgraffito
- 10:30 – Wyjście na basen
- 13:00 – Zabawy w parku w drodze powrotnej z basenu
- 14:00 – Obiad
- 14:30 – „Minecraft na talerzu” – warsztaty kulinarne
- 15:30 – „Trochę fabuły” – tworzymy własne komiksy
- 16:30 – Zabawy w Anikino, podsumowanie dnia – przyznanie złotych monet

CO MIEĆ ZE SOBĄ?

- Bidon napełniony wodą pitną.
- Niezbędne na basenie rzeczy: strój kąpielowy, CZEPEK, ręcznik.
- W zależności od pogody: kurtka przeciwdeszczowa i czapka z daszkiem, bluza z długim rękawem, wygodne buty.

CO JEMY?

- Drugie śniadanie: Grzaneczka z piekarnika
- Przekąska: Owoce
- Obiad: Menu w załączniku

TURNUS IV - 20-24.07

„CYFROWE ŚWIATY – PRACUJ JAKO TWÓRCA GIER I PROGRAMISTA!”

CZWARTEK - 23.07

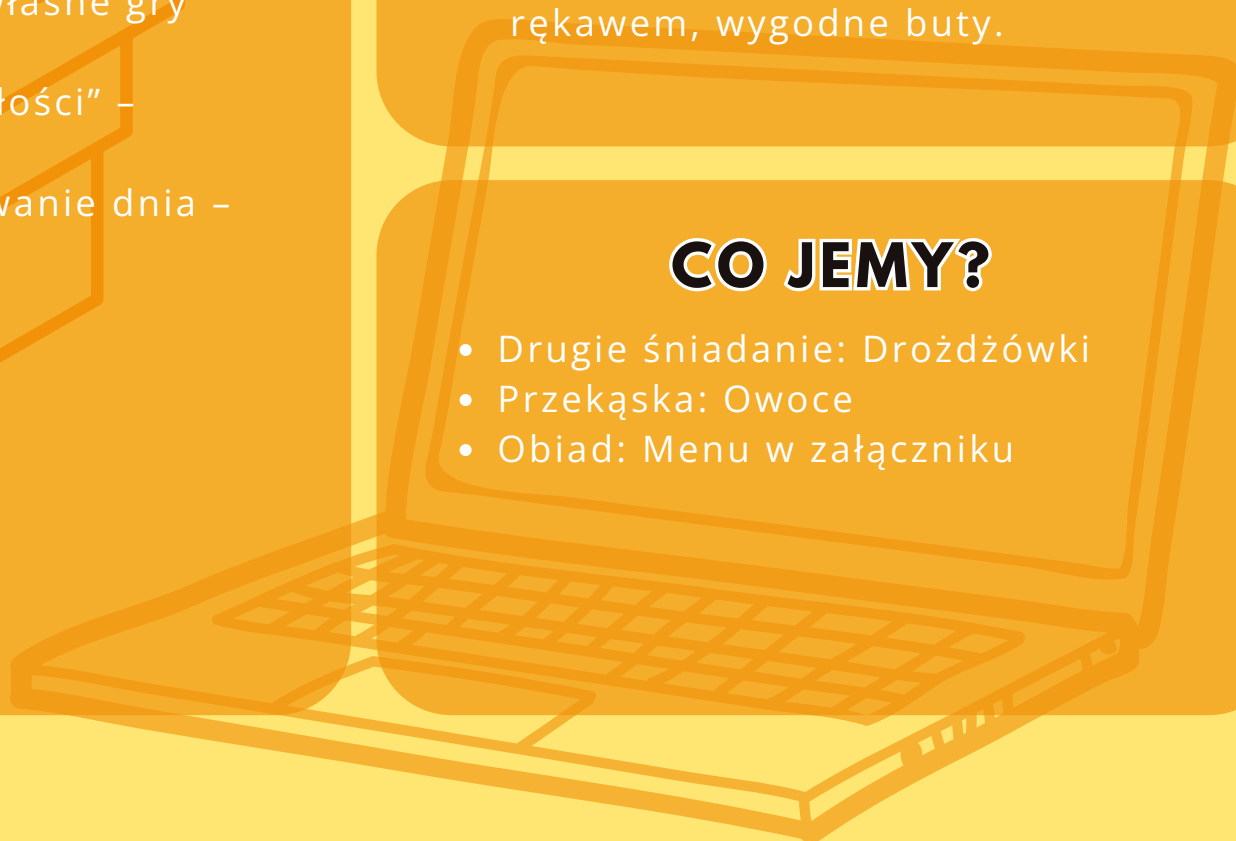
- 7:00 – Gry i zabawy na terenie Anikino
- 9:00 – Drugie śniadanie
- 9:30 – Wyjście do Muzeum Gier Video
- 14:00 – Obiad
- 14:30 – „Uno, dos, tres” - tworzymy własne gry planszowe
- 15:30 – „Holograficzne obrazy przyszłości” – warsztaty kreatywne z płytami CD
- 16:30 – Zabawy w Anikino, podsumowanie dnia – przyznanie złotych monet

CO MIEĆ ZE SOBĄ?

- Bidon napełniony wodą pitną.
- W zależności od pogody: kurtka przeciwdeszczowa i czapka z daszkiem, bluza z długim rękawem, wygodne buty.

CO JEMY?

- Drugie śniadanie: Drożdżówki
- Przekąska: Owoce
- Obiad: Menu w załączniku



TURNUS IV - 20-24.07

„CYFROWE ŚWIATY – PRACUJ JAKO TWÓRCA GIER I PROGRAMISTA!”

CZWARTKOWA NOC

Podczas „Nocki Programistów i Twórców Gier” otworzymy bramę do świata gier komputerowych, kodu i nieograniczonej wyobraźni. Uczestnicy staną się twórcami własnych światów, a przy okazji zmierzą się z ekscytującymi misjami inspirowanymi ulubionymi grami.

W programie:

- Przebieranie w stroje z gier
- Kosmiczne malowanie twarzy
- Warsztaty kulinarne: pizza
- „WALLE” – tworzymy wielkiego eko-robota
- „Challenge z Noobem” – podróż do świata Roblox
- Nocna gra – zagadki, wyzwania, zabawa w chowanego z latarkami w przestworzach Anikino.

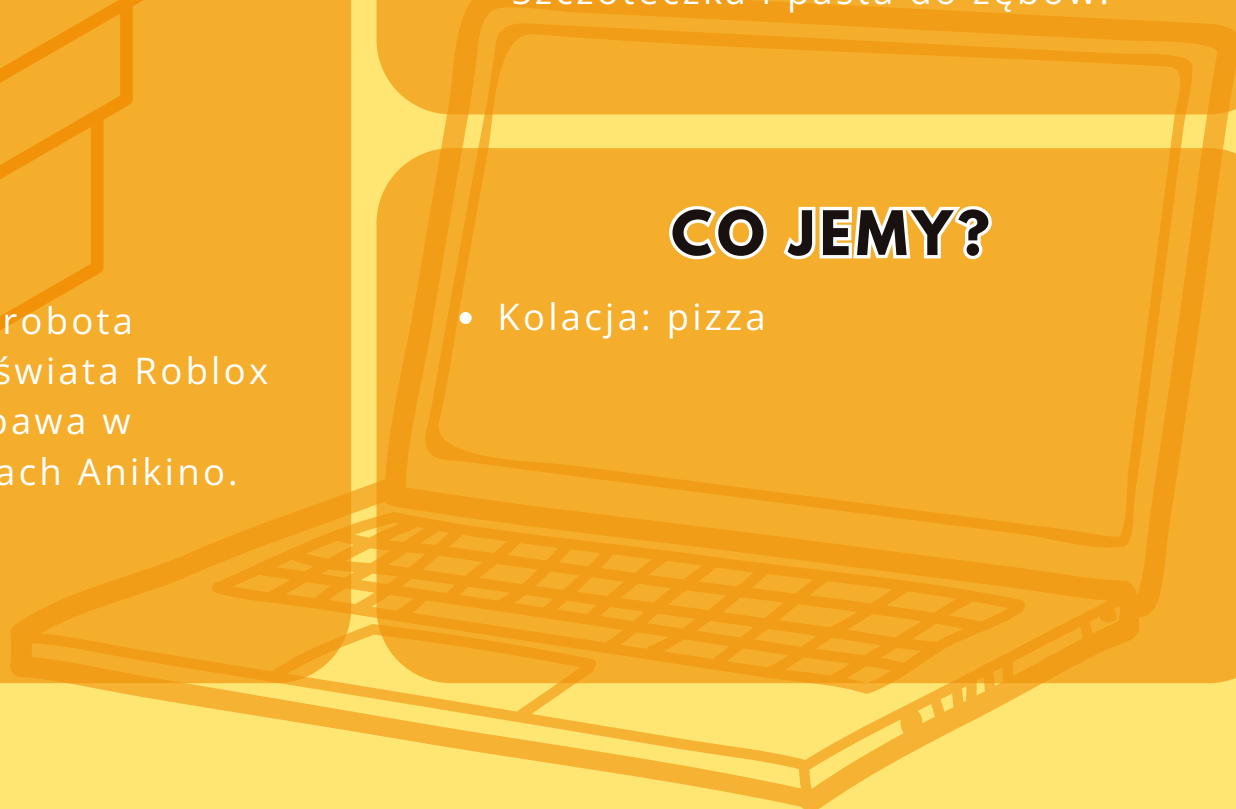
CO MIEĆ ZE SOBĄ?

Dzieci śpią na rozkładanych łóżkach.

- Pościel/śpiwór, piżama, maskotka, czyste ubrania na piątek
- Szczoteczka i pasta do zębów.

CO JEMY?

- Kolacja: pizza



TURNUS IV - 20-24.07

„CYFROWE ŚWIATY – PRACUJ JAKO TWÓRCA GIER I PROGRAMISTA!”

PIĄTEK - 24.07

- 7:00 – Gry i zabawy na terenie Anikino
- 9:00 – Drugie śniadanie
- 10:30 – „System error” – kreatywna gra terenowa
- 13:00 – Kiermasz
- 14:00 – Obiad
- 14:30 – „Merch gracza” – tworzymy własne breloczki
- 15:30 – „Stwórz avatara” – chrupkowe konstrukcje
- 16:30 – Zabawy w Anikino
- 15:30 – Zabawy na terenie Anikino

CO MIEĆ ZE SOBĄ?

- Bidon napełniony wodą pitną.
- W zależności od pogody: kurtka przeciwdeszczowa i czapka z daszkiem, bluza z długim rękawem, wygodne buty.

CO JEMY?

- Drugie śniadanie: Płatki z mlekiem
- Przekąska: Owoce
- Obiad: Menu w załączniku

